

## Bases e conversão entre elas

Notação posicional: a posição dos algarismos ou dígitos determina o valor

Algarismos componentes de um número assumem valores diferentes dependendo da posição relativa no número. O valor total é a soma dos valores relativos.

Base: quantidade de algarismos disponíveis em um dado sistema de numeração.

- base 10
- base 2
- base 8
- base 16

Número 2313 na base 10.

Cada algarismo possui um valor correspondente dependendo da posição:

$$3 = 3 \times 10^0$$

$$10 = 1 \times 10^1$$

$$300 = 3 \times 10^2$$

$$2000 = 2 \times 10^3$$

$$2000 + 300 + 10 + 3 = 2313$$

$$N = (d_{n-1}d_{n-2}d_{n-3}\dots d_1d_0)$$

d=algarismo do número

n-1, n-2, n-3, ..., 1, 0= posição de cada algarismo

b=base

n=número de dígitos

$$N = d_{n-1} \times b^{n-1} + d_{n-2} \times b^{n-2} + \dots + d_1 \times b^1 + d_0 \times b^0$$

$$N = 5642$$

$$n=4 \quad d_{n-1}=d_3=5; \quad d_2=6; \quad d_1=4; \quad d_0=2;$$

$$N = 5 \times 10^3 + 6 \times 10^2 + 4 \times 10^1 + 2 \times 10^0 = 5000 + 600 + 40 + 2 = 5642_{10}$$

## Números fracionários:

$$N = d_{n-1} \times b^{n-1} + d_{n-2} \times b^{n-2} + \dots + d_1 \times b^1 + d_0 \times b^0 + d_{-1} \times b^{-1} + d_{-2} \times b^{-2} + \dots + d_{-m} \times b^{-m}$$

$$\text{Exemplo: } 59,21 = 5 \times 10^1 + 9 \times 10^0 + 2 \times 10^{-1} + 1 \times 10^{-2} = 50 + 9 + 0,2 + 0,01 = 59,21$$

$$\text{Exemplo: } 33,5 = 3 \times 10^1 + 3 \times 10^0 + 5 \times 10^{-1} = 30 + 3 + 0,5 = 33,5$$

## Base 2 e potência de 2

Quanto menor a base, mais dígitos são necessários e pior a visualização, por isso utilizam-se potências de 2. Base 8 (octal) ou 16 (hexadecimal).

$$(10111)_2 = 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 23$$

$$(312)_5 = 3 \times 5^2 + 1 \times 5^1 + 2 \times 5^0 = 82$$

$$(130)_8 = 1 \times 8^2 + 3 \times 8^1 + 0 \times 8^0 = 88$$

Número máximo de algarismos diferentes em 1 base é igual ao valor da base:

- base 10: 10 dígitos - 0 a 9
- base 2: 2 dígitos - 0 a 1

- base 16 16 dígitos- 0 a 9, A, B, C, D, E, F

Base hexadecimal:  $(12BC)_{16} =$

$$1 \times 16^3 + 2 \times 16^2 + 11 \times 16^1 + 12 \times 16^0 = 1 \times 4096 + 2 \times 256 + 11 \times 16 + 12 = 4096 + 512 + 176 + 12 = 4796_{10}$$

Base 10	Base 2	Base 8	Base 16
0	0	0	0
1	1	1	1
2	10	2	2
3	11	3	3
4	100	4	4
5	101	5	5
6	110	6	6
7	111	7	7
8	1000	10	8
9	1001	11	9
10	1010	12	A
11	1011	13	B
12	1100	14	C
13	1101	15	D
14	1110	16	E
15	1111	17	F
16	10000	20	10
17	10001	21	11

Cada dígito octal corresponde a combinação de 3 dígitos binários

$$8 = 2^3$$

$$N = d_8 \times 2^8 + d_7 \times 2^7 + \dots + d_2 \times 2^3 + d_1 \times 2^1 + d_0 \times 2^0$$

Para converter da base 2 para 8, divide-se o número em grupos de 3 bits da direita para a esquerda e acha-se o dígito octal equivalente:

Exemplo:  $(111\ 010\ 111)_2 = (727)_8$

Exemplo:  $(1\ 010\ 011\ 101)_2 = (1235)_8$

Para converter da base 8 para 2, substitui-se cada dígito na base 8 pelo grupo de 3 bits equivalente na base 2:

Exemplo:  $(357)_8 = (011\ 101\ 111)_2 = (11101111)_2$

Exemplo:  $(765)_8 = (111\ 110\ 101)_2$

Conversão entre as bases 2 e 16

Cada dígito hexadecimal corresponde a combinação de 4 dígitos binários

$$16 = 2^4$$

$$N = d_8 \times 2^8 + d_7 \times 2^7 + \dots + d_2 \times 2^3 + d_1 \times 2^1 + d_0 \times 2^0$$

Para converter da base 2 para 16 agrupam-se os dígitos em grupos de 4 e encontra-se dígito correspondente na base 16.

Exemplo:  $(10\ 1101\ 1011)_2 = (2DB)_{16}$

Exemplo:  $(10\ 0111\ 0011\ 1101)_2 = (273D)_{16}$

Para converter da base 16 para base 2, encontra-se o grupo de 4 dígitos na base 2 correspondente ao dígito na base 16.

Exemplo:  $(316)_{16}=(0011\ 0001\ 0110)_2$

Exemplo:  $(B10)_{16}=(1011\ 0001\ 0000)_2$

Para converter da base 8 para 16, converte para base 2 e depois para 16.

Exemplo:  $(3174)_8=(011\ 001\ 111\ 100)_2=(67C)_{16}$

Exemplo:  $(2E7A)_{16}=(0010\ 1110\ 0111\ 1010)_2=(27172)_8$

### Conversão de base B para base 10.

$$N=(d_{n-1}d_{n-2}d_{n-3}\dots d_1d_0)$$

$$N=d_{n-1}x b^{n-1}+d_{n-2}x b^{n-2}+\dots+d_1x b^1+d_0x b^0$$

Exemplo:  $1110010_2$

$$2^6+2^5+2^4+2^1=64+32+16+2=114$$

Exemplo:  $32_8$

$$3x 8^1+2x 8^0=26$$

Exemplo:  $2A2_{16}$

$$2x16^2+10x 16^1+2x16^0=512+160+2=674$$

### Conversão de números decimais para base B

Conversão de números inteiros

$$N=\{[(d_{n-1}x b + d_{n-2})x b + d_{n-3}]x b + \dots + d_1\}x b + d_0$$

$$N=N_0=N_1xb+d_0$$

$$N_1=N_2xb+d_1$$

$$N_2=N_3xb+d_2$$

$$N_{n-1}=d_{n-1}$$

$$N=N_0=72351=N_1xb+d_0=7235x10+1 \rightarrow d_0=1$$

$$N_1=7235=N_2xb+d_1=723x10+5 \rightarrow d_1=5$$

$$N_2=723=N_3xb+d_2=72x10+3 \rightarrow d_2=3$$

$$N_3=72=N_4xb+d_3=7x10+2 \rightarrow d_3=2$$

$$N_4=7 \rightarrow d_4=7$$

Como por definição  $d_i$  é maior que 0 e menor que a base B, ele pode ser obtido dividindo-se de forma inteira  $N_i$  pela base B e o resto da divisão será o algarismo desejado.

Algoritmo básico:

1.  $i=0$
2.  $N_i=N$
3. enquanto  $N_i$  diferente de 0
  - o  $d_i$ =resto da divisão de  $N_i$  por B
  - o  $N_{i+1}$ =quociente de  $N_i$  por B
  - o  $i=i+1$

Exemplo: Converter os números abaixo na base 10 para base 2

$$5/2=2, \text{ sobra } 1, \text{ logo } d_0=1$$

$$2/2=1, \text{ sobra } 0, \text{ logo } d_1=0$$

$$1/2=0, \text{ sobra } 1, \text{ logo } d_2=1$$

$$5_2=101_2$$

$$183/2=91, \text{ sobra } 1, \text{ logo } d_0=1$$

$$91/2=45, \text{ sobra } 1, \text{ logo } d_1=1$$

$$45/2=22, \text{ sobra } 1, \text{ logo } d_2=1$$

$$22/2=11, \text{ sobra } 0, \text{ logo } d_3=0$$

$$11/2=5, \text{ sobra } 1, \text{ logo } d_4=1$$

$$5/2=2, \text{ sobra } 1, \text{ logo } d_5=1$$

$$2/2=1, \text{ sobra } 0, \text{ logo } d_6=0$$

$$1/2=0, \text{ sobra } 1, \text{ logo } d_7=1$$

$$183_{10}=10110111_2$$

$$2321/2=1160, \text{ sobra } 1, \text{ logo } d_0=1$$

$$1160/2=580, \text{ sobra } 0, \text{ logo } d_1=0$$

$$580/2=290, \text{ sobra } 0, \text{ logo } d_2=0$$

$$290/2=145, \text{ sobra } 0, \text{ logo } d_3=0$$

$$145/2=72, \text{ sobra } 1, \text{ logo } d_4=1$$

$$72/2=36, \text{ sobra } 0, \text{ logo } d_5=0$$

$$36/2=18, \text{ sobra } 0, \text{ logo } d_6=0$$

$$18/2=9, \text{ sobra } 0, \text{ logo } d_7=0$$

$$9/2=4, \text{ sobra } 1, \text{ logo } d_8=1$$

$$4/2=2, \text{ sobra } 0, \text{ logo } d_9=0$$

$$2/2=1, \text{ sobra } 0, \text{ logo } d_{10}=0$$

$$1/2=0, \text{ sobra } 1, \text{ logo } d_{11}=1$$

$$2321_{10}=100100010001_2$$

## Conversão de números fracionários

$$N=d_{-1}x b^{-1}+d_{-2}x b^{-2}+\dots+d_{-m}x b^{-m}$$

Algoritmo:

1.  $i = -1$
2.  $N' = N \times b$
3.  $d_i = \text{parte inteira de } N'$
4. enquanto parte fracionária de  $N' \neq 0$  e número de bits  $\leq m$ 
  - o  $N' = \text{parte fracionária de } N' \times b$
  - o  $i = i-1$ ;
  - o  $d_i = \text{parte inteira de } N'$

Exemplo:

$$0,7265625 \times 2 = 1,453125 \rightarrow d_{-1}=1$$

$$0,453125 \times 2 = 0,90625 \rightarrow d_{-2}=0$$

$$0,90625 \times 2 = 1,8125 \rightarrow d_{-3}=1$$

$$0,8125 \times 2 = 1,625 \rightarrow d_{-4}=1$$

$$0,625 \times 2 = 1,25 \rightarrow d_{-5}=1$$

$$0,25 \times 2 = 0,5 \rightarrow d_{-6}=0$$

$$0,5 \times 2 = 1,0 \rightarrow d_{-7}=1$$

$$0,7265625=(0,1011101)_2$$

Exemplo:

$$0,46 \times 2 = 0,92 \rightarrow d_1=0$$

$$0,92 \times 2 = 1,84 \rightarrow d_2=1$$

$$0,84 \times 2 = 1,68 \rightarrow d_3=1$$

$$0,68 \times 2 = 1,36 \rightarrow d_4=1$$

$$0,36 \times 2 = 0,72 \rightarrow d_5=0$$

$$0,72 \times 2 = 1,44 \rightarrow d_6=1$$

$$0,44 \times 2 = 0,88 \rightarrow d_7=0$$

$$0,46 = 0,0111010_2$$

■